



## UMAG TROPHY 2026

### REGOLE DI CONCORRENZA

#### 1. DISPOSIZIONI INTRODUTTIVE

L'organizzatore del torneo è l'agenzia sportiva B4 d.o.o., nel testo seguente L'Organizzatore.

I partners ufficiali sono: Ente del turismo della città di Umago e Plava Laguna d.d.

La società privata B4 non è coinvolta né partecipa alla struttura della FIFA, UEFA o della NZS (Federazione calcistica della Slovenia).

Le partite del torneo si svolgono secondo le regole della FIFA (regole del gioco IFAB) e sono adattate alle circostanze e all'età dei partecipanti.

Regole che modificano il formato della competizione (composizione dei gruppi, definizione dei campi da gioco, ecc.) sono di esclusiva responsabilità dell'organizzatore.

Il torneo si svolge in conformità con la legislazione positiva della Repubblica di Croazia.

Informazioni generali sul torneo sono disponibili sul sito [www.b4.si/it/umagtrophy](http://www.b4.si/it/umagtrophy).

In caso di disaccordo tra le versioni linguistiche del presente regolamento, prevale la versione inglese.

#### 2. DISPOSIZIONI GENERALI

Tutte le squadre e i giocatori partecipano al torneo a proprio rischio.

L'organizzatore non è responsabile per l'attrezzatura e/o i beni personali dei partecipanti al torneo.

Con l'iscrizione al torneo i partecipanti acconsentono che le foto e i video dell'evento vengano utilizzati esclusivamente per gli scopi dell'organizzatore.

#### 3. LUOGO DI ESIBIZIONE

Le partite si giocheranno sui campi da calcio del parco sportivo di Umago e dintorni. La posizione esatta verrà comunicata ai club durante la riunione tecnica.

Le partite si disputeranno sui campi in erba naturale e/o artificiale, secondo un calendario prestabilito.

L'organizzatore si riserva il diritto di modificare il campo di qualsiasi partita a propria discrezione.

#### 4. IL DIRITTO DEL GIOCATORE DI ESIBIRSI

Possono partecipare solo i giocatori (ragazzi e ragazze) di età idonea. Le ragazze fino a un anno più vecchie della fascia d'età attuale possono partecipare, ma solo una ragazza più grande può giocare

alla volta.

Un giocatore può competere in più categorie, a condizione che siano rispettate tutte le regole e le condizioni dell'organizzatore.

Un giocatore può giocare per una sola squadra dall'inizio alla fine del torneo.

Categoria	U8	U9	U10	U11	U12	U13	U14
Anno di nascita (o più tardi)	2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012

### Identificazione del giocatore:

Prima dell'inizio del torneo, il team manager deve inviare all'organizzatore un elenco con i nomi e cognomi dei giocatori, date di nascita e numeri di maglia.

Il numero di maglia di ogni giocatore deve rimanere lo stesso per tutta la durata del torneo!

L'organizzatore può effettuare l'identificazione dei giocatori in qualsiasi fase della competizione.

L'organizzatore identifica i giocatori tramite un documento d'identità con foto (carta d'identità o tessera sportiva). Su richiesta del supervisore e/o l'arbitro o del responsabile della gara, allenatore o caposquadra è obbligato immediatamente, al più tardi entro 60 minuti, presentare il documento di identità del giocatore. Il documento può essere anche una fotocopia dell'originale. La verifica è una questione di decisione discrezionale dell'organizzatore e non è necessariamente effettuata.

## 5. NUMERO DI GIOCATORI

Una società può iscrivere al massimo tre squadre nella stessa categoria, a condizione che tutte le condizioni siano soddisfatte e approvate dall'organizzatore.

Ogni squadra può registrare un numero illimitato di giocatori.

Categoria	U8	U9	U10	U11	U12	U13	U14
Numero di giocatori nel gioco (compreso il portiere)	6+1	6+1	6+1	6+1	8+1	10+1	10+1

## 6. REGOLAMENTO DI GIOCO PERSONALIZZATO

### A. Il calcio di rinvio (goal kick)

Per le categorie U8 a U12, dopo che il pallone esce dal campo dietro la porta, sia a terra sia in aria, il calcio di rinvio viene battuto con il piede da una posizione all'interno dell'area di rigore scelta dal giocatore.

Quando si effettua il tiro di rinvio, il pallone non deve oltrepassare il centro del campo, senza toccare almeno un giocatore o il terreno nella propria metà campo.

La violazione di questa regola è punita con un calcio di punizione indiretto dal punto in cui la palla ha attraversato il centro del campo.

### B. Rinvio con la mano del portiere

Il portiere che cattura la palla secondo le Regole del gioco, e poi lascia cadere la palla dalla sua

mano, ha iniziato il gioco e non deve più riprendere la palla in mano.

Nelle categorie U8 a U12, il portiere può lanciare la palla con la mano dopo averla presa, secondo le Regole del gioco. Allo stesso tempo, il pallone non deve oltrepassare il centro del campo senza toccare almeno un giocatore o il terreno nella propria metà campo.

La violazione di questa regola è punita con un calcio di punizione indiretto dal punto in cui la palla ha attraversato il centro del campo.

### **C. La rimessa dalla linea laterale**

Nelle categorie U8, la rimessa laterale viene effettuata con il piede. Un gol segnato direttamente su rimessa laterale non è valido se la palla non ha toccato almeno un giocatore durante il suo percorso.

### **D. Regola del fuorigioco**

Nelle categorie U8 a U12 la regola del fuorigioco non si applica.

### **E. Cambio di campo a metà tempo**

Le partite nelle categorie da U8 a U12 si giocano senza cambiare campo. Eccezionalmente, se a causa delle condizioni meteorologiche o di altri fattori oggettivi il terreno non è uguale per entrambi gli avversari, l'arbitro può, a sua discrezione, ordinare alle squadre di cambiare campo durante l'intervallo.

### **F. Sostituzione del giocatore**

Non c'è limite al numero di sostituzioni dei giocatori. Lo stesso giocatore può entrare nel gioco più volte.

Nelle categorie U8 a U12 le sostituzioni avvengono al volo, senza preavviso o approvazione da parte dell'arbitro.

Nelle categorie U13 – U14, le sostituzioni possono essere effettuate al momento della pausa di gioco con l'approvazione dell'arbitro.

### **G. Equipaggiamento dei calciatori**

#### I Sicurezza

Ogni calciatore non deve utilizzare un equipaggiamento o indossare qualunque cosa che sia pericolosa per lui o per un altro giocatore (compresi tutti i tipi di accessori e gioielleria o di bigiotteria).

#### II Equipaggiamento obbligatorio

L'equipaggiamento obbligatorio di un calciatore comprende i seguenti e separati indumenti:

- maglia con maniche
- calzoncini
- calzettoni
- parastinchi
- scarpe adatte al terreno (erba naturale / artificiale).

Ogni maglia deve avere un numero visibile e riconoscibile sul retro.

Sono vietate le punte metalliche sulle scarpe da calcio!

#### III Colori della maglia

Le due squadre devono indossare colori delle maglie che li distinguano una dall'altra e dagli ufficiali di gara. Nel caso in cui le due squadre abbiano colori troppo simili, la squadra indicata come "ospite" deve indossare le pettorine.

Ciascun portiere deve indossare colori che lo distinguano dagli altri calciatori e dagli ufficiali di gara.

I portieri possono indossare pantaloni di tuta.

## H. Specifiche

Categoria	U8	U9	U10	U11	U12	U13	U14
Durata minima della partita* (minuti)	20	20	20	20	25	2 x 15	2 x 20
Dimensioni del terreno (m)	50 x 30	50 x 30	50 x 30	64 x 40	64 x 50	104 x 64	104 x 64
Le porte (m)	5 x 2	5 x 2	5 x 2	5 x 2	5 x 2	7,32 x 2,44	7,32 x 2,44
Punto del calcio di rigore / distanza (m)	7	7	7	7	9	11	11
Distanza dell'avversario dalla palla (m)	5	5	5	5	7	9,15	9,15
Misura del pallone	4	4	4	4	5	5	5
Numero di arbitri	1	1	1	1	1	3	3

L'organizzatore si riserva il diritto di modificare la durata del gioco, a seconda del numero di squadre iscritte.

L'organizzatore si riserva il diritto di modificare le dimensioni del campo da calcio in caso di condizioni meteorologiche imprevedibili.

L'organizzatore annuncerà la decisione finale durante la riunione tecnica.

## 7. SISTEMA DI TORNEI

A seconda del numero di squadre iscritte, il torneo si svolgerà in 8 o 16 gironi, con un massimo di 8 squadre per girone.

La competizione si compone di una fase di gironi e di una fase di spareggio. La fase a gironi si svolge venerdì e sabato (per U13 e U14 anche giovedì), e si gioca secondo il sistema "tutti contro tutti".

Dopo la fase a gironi, le squadre si sfidano per la classifica finale.

Le due squadre prime classificate di ogni girone avanzano al girone D'ORO (1/8 o 1/16 finale).

Le squadre con un punteggio inferiore continuano la competizione nei gruppi SILVER, BRONZE o FAIR e disputano una partita per determinare la loro posizione finale.

Gli avversari vengono determinati incrociando le posizioni dei gruppi vicini (ad esempio A1:B2; C3:D4), e nel turno successivo incrociando le posizioni dei prossimi avversari (ad esempio 11:13; 12:14).

Orari, risultati e tutte le informazioni aggiuntive sono pubblicati in tempo reale sulla piattaforma [app.umagtrophy.com](http://app.umagtrophy.com).

## 8. PUNTEGGIO

## **A. Fase a gironi**

Per una vittoria vengono assegnati 3 punti, per il pareggio 1 punto e non ci sono i punti per la sconfitta.

Se due o più squadre hanno lo stesso numero di punti alla fine della fase a gironi, per determinare la classifica si applicano i seguenti criteri:

1. differenza reti – totale,
2. il risultato della partita reciproca,
3. più gol segnati,
4. il sorteggio (che si svolge subito dopo la fase a gironi tramite lancio della moneta, sotto la supervisione dell'arbitro, con la pubblicazione del video).

## **B. Fase di spareggio**

Se la partita finisce in parità, il vincitore sarà deciso ai calci di rigore.

Le squadre eseguono tre calci di rigore alternativamente.

Se il punteggio è ancora in parità, le squadre continueranno a tirare i calci di rigore alternativamente finché non verrà presa una decisione definitiva.

Il numero di rigoristi deve essere lo stesso per entrambi le squadre, e viene preso in considerazione il numero di giocatori della squadra con meno giocatori registrati.

Ogni tiratore può tirare solo una volta finché tutti i giocatori non hanno tirato un calcio di rigore.

Se tutti i giocatori hanno tirato calci di rigore e il punteggio è ancora in parità, lo stesso giocatore può continuare l'esecuzione fino a quando non viene presa una decisione definitiva.

Nel gruppo FAIR non si disputeranno i calci di rigore; le squadre condivideranno la stessa classifica.

## **9. QUESTIONI DISCIPLINARI**

### **A. Registrazione della partita**

La partita si considera registrata quando il risultato viene inserito nell'applicazione [\*\*app.umagtrophy.com\*\*](https://app.umagtrophy.com).

La partita verrà registrata con il punteggio di 3:0 a favore della squadra avversaria:

- se la squadra è in ritardo irragionevolmente o non si presenta alla partita,
- squadra che provoca l'interruzione della partita, a meno che non abbia raggiunto un risultato più favorevole al momento della interruzione,
- se viola le disposizioni dell'articoli 4.,5. o 9b o 9c del Regolamento, a meno che non abbia ottenuto un risultato più favorevole.

### **B. Sanzioni disciplinari per i giocatori**

Grave fallo o condotta antisportiva può comportare un cartellino giallo (ammonimento) e/o cartellino rosso (espulsione dal gioco).

I cartellini gialli non vengono riportati nella partita successiva.

Un giocatore che riceve un secondo cartellino giallo nella stessa partita riceve automaticamente un cartellino rosso (espulsione).

La squadra il cui giocatore riceve un cartellino rosso continua la partita con un giocatore in meno. Se i giocatori di una squadra ricevono un secondo cartellino rosso nella stessa partita, la partita verrà interrotta, e il punteggio è registrato come 0:3 a favore della squadra avversaria.

Il giocatore che riceve un cartellino rosso diretto o cartellino rosso come conseguenza di un secondo cartellino giallo, non avrà il diritto di giocare nella prossima partita del torneo.

Al giocatore potrebbe essere imposta una misura disciplinare più severa (divieto di partecipare a più partite o espulsione dal torneo) dal direttore di gara o dal giudice disciplinare sulla base del rapporto dell'arbitro.

Non è ammesso ricorso contro la sentenza.

### **C. Sanzioni disciplinari per gli allenatori**

Allenatori e/o membri dello staff tecnico possono ricevere un cartellino giallo o rosso per comportamento antisportivo.

Allenatore e/o membro dello staff tecnico che riceve un secondo cartellino giallo riceve automaticamente un cartellino rosso (espulsione).

Allenatore e/o membro dello staff tecnico che riceve un cartellino rosso diretto o cartellino rosso come conseguenza di un secondo cartellino giallo non potrà svolgere i suoi compiti nella prossima partita.

Alla persona condannata può anche essere soggetta una misura disciplinare più severa (divieto di guidare la squadra per più partite o espulsione dal torneo) dal direttore della gara o dal Comitato disciplinare sulla base del rapporto dell'arbitro.

Non è ammesso ricorso contro la sentenza.

### **D. Procedura di presentazione delle rimostranze**

Le rimostranze saranno gestite dal Comitato disciplinare nominato dall'Organizzatore, o, se autorizzata dall'Organizzatore, dal Direttore della competizione.

La rimostranza sulla partita giocata può essere presentata solo dal caposquadra, per iscritto all'indirizzo e-mail [competition@b4.si](mailto:competition@b4.si).

Il ricorso può essere presentato solo in caso di:

- una grave violazione delle Regole del gioco;
- errori nell'inserimento dei risultati o delle classifiche.

Il ricorso deve essere presentato entro e non oltre 30 minuti dalla fine della partita. Reclami successivi e/o reclami da parte di altre persone (genitori, amici, ecc.) non saranno considerati.

Comitato disciplinare o Direttore della competizione prenderà in considerazione il reclamo il prima possibile e prenderà una decisione definitiva e vincolante.

## **10. PROGRAMMA DI ACCOMPAGNAMENTO E PREMI**

Prima dell'inizio e dopo la fine della competizione, l'Organizzatore organizza la cerimonia di apertura

e chiusura, con l'assegnazione dei premi, a cui sono invitati tutti i partecipanti.

L'Organizzatore mette a disposizione dei premi per tutte le squadre partecipanti alla cerimonia: tutti i giocatori e i membri dello staff ricevono medaglie commemorative, le prime quattro squadre di ogni categoria ricevono dei trofei, i vincitori di categoria ricevono temporaneamente una grande coppa di transizione (il nome del club è inciso in modo permanente), squadra (o un individuo) che lascia un'impressione speciale nell'approccio allo sport, riceve un premio per il Fair Play.